



-TECHNOLOGY-

# DELÅRSRAPPORT

1 januari -31 mars 2020

# DELÅRSRAPPORT 1 JANUARI - 31 MARS 2020

Adventure Box Technology AB (publ)

Org. Nr. 556963-6599

## BOLAGETS UTVECKLING

Adventure Box Technology AB MSEK	1 jan -31 mars		16 månader 1 sept -31 dec
	2020	2019	2018/2019
Nettoomsättning	0,0	0,0	0,0
Resultat efter skatt	-5,1	-0,9	-10,1
Resultat per aktie	-0,56	-0,76	-1,96
Kassaflöde från den löpande verksamheten inkl investeringar i utvecklingsutgifter	-5,8	-2,9	-14,2
Likvida medel på balansdagen	4,8	0,6	10,7
Eget kapital på balansdagen	27,0	18,2	32,1

### KVARTALET JANUARI - MARS I SAMMANDRAG

- Bolagets nettoomsättning under kvartalet var 0,0 MSEK (0,0 MSEK).
- Nettoresultatet uppgick till -5,1 MSEK, (-0,9 MSEK) eller -0,56 SEK (-0,76 SEK) per aktie.
- Resultat / aktie -0,56 SEK (-0,76 SEK). kan ej jämföras pga split 1:5 sommaren 2019.
- Nettokassaflöde före finansiella poster var -5,8 MSEK (-2,9 MSEK).
- Bolagets likvida medel uppgick vid kvartalets utgång till 4,8 MSEK (0,6 MSEK).
- Bolagets egna kapital uppgick vid kvartalets utgång till 27,0 MSEK (18,2 MSEK).

### HÄNDELSE EFTER PERIODENS SLUT

- I början på april genomfördes en riktad nyemission av 1 412 231 aktier till en emissionskurs om 6,50 SEK per aktie. Baserat på de senaste 20 handelsdagarnas genomsnittskurs, 7,61 SEK innebar emissionskursen en rabatt om ca 15%. Bolaget tillfördes ca 9,2 MSEK genom nyemissionen. Antalet aktier efter genomför nyemission är 10 625 242.
- Under april har 1 701 756 besökare besökt [www.adventurebox.com](http://www.adventurebox.com), varav 359 556 återvändande användare.
- Den genomsnittliga kostnad för köpt trafik var under april 0,12 kronor.
- Reklambudskap visades 819 929 gånger under april.
- Genomsnittlig intäkt per tusen reklamvisningar var under april 26 kronor.

# VD HAR ORDET



Videospelindustrins intäkter är dubbelt så stora som de för filmbranschen och åtta gånger större än för musikbranschen. Detta gör det extra motiverande att göra vad vårt företag gör; att göra det enkelt och roligt att skapa, dela och spela datorspel. Vi bryter ner den barriär som idag hindrar de flesta från att uttrycka sig genom att skapa dataspel.

För att uppnå vår vision om att bli den världsledande delningsplattformen för konsumentskapade spel tar vi hjälp av våra användare. Våra användares rekommendationer till vänner och bekanta för att skapa, dela och spela gör vår tillväxt exponentiell.

Under första kvartalet har vi sett våra redan låga användarförvärvskostnader sjunka ytterligare. Vi förvärvar nu användare till mycket lägre kostnadsnivåer än för nedladdningar av mobilappar. Antalet webbsidesbesökare har ökat från 821 519 i januari till 1 701 756 i april. Den videoannonslösning vi testat kommer nu att rullas ut. Detta, tillsammans med produktförbättringar som leder till att användare stannar längre, kommer öka våra annonsintäkter. Under Q2 kommer vi också att släppa vårt nya mobilvänliga sociala gränssnitt och därefter förbättringar som gör det möjligt för användare att skapa och dela inte bara spel utan också spelkomponenter, t.ex. egna byggnader, vapen eller kroppsdelar. Vi testar Adventure Box Pro-programmet som gör det möjligt för användare att tjäna pengar på riktigt på sin kreativitet.

## REKORDLÅGA KUNDANSKAFFNINGSKOSTNADER

Under perioden januari till april 2020 ökade antalet besökare från 821 519 till 1 701 756. Antalet återvändande användare ökade från 195 980 till 359 556. Vår genomsnittliga kostnad per betald (genom annonsering) webbplatsbesökare var 0,23 SEK i januari, 0,21 SEK i februari, 0,15 SEK i mars och 0,12 SEK i april. Detta kan jämföras med branschens genomsnittliga kostnader per

installation för mobilapp-spel på 20-30 SEK. Det är attraktiviteten i vårt erbjudande och enkelheten med vår ett-klicks-strömningsteknik, som undviker nedladdningar och installationer, som gör att vi kan uppnå så låga kostnader för kundanskaffning.

## YTTERLIGARE MINECRAFT YOUTUBERS

I december genomförde vi vår första marknadsföringskampanj med Minecraft YouTubers. Minecraft YouTubers är idoler och förebilder. Det faktum att de rekommenderar Adventure Box till sina följare stärker vårt varumärke. Under första kvartalet har vi lagt till flera YouTubers med något större följarskaror, till exempel JonesGotGame, Beautiful O.B och The Frustrated Gamer. Att tillåta Minecraft YouTubers att sälja kopior av sina populära spelvärldar genom Adventure Box kommer att vara en viktig inkomstkälla. Vi strävar efter att erbjuda dem denna möjlighet under andra kvartalet.

## ANNONSINTÄKTER

TSEK	Januari	Februari	Mars	April
Antal visade reklammeddelanden	439 355	556 026	734 766	819 929
Antal visade reklammeddelanden (SEK)	17 698	20 573	24 982	21 318
Intäkter per 1000 visade reklammeddelanden (SEK)	40	37	34	26

På senare tid har vi testat videoannonsering. Videoannonsering kommer aktiveras under maj och då öka våra annonsintäkter jämfört med nuvarande stillbildsreklam (banners). Produktförbättringar som gör att besökarna stannar längre, så att de ser fler reklammeddelanden, kommer också att öka annonsintäkterna från nuvarande mycket låga nivå.

## **MOBILVÄNLIGT SOCIALT ANVÄNDARGRÄNSSNITT FÖR DELNING AV NYTT INNEHÅLL**

Under första kvartalet har mycket arbete lagts på ett nytt mobilvänligt socialt användargränssnitt och en uppdaterad innehållsmotor. Användare kommer snart utöver att skapa spel också kunna skapa egna spelkomponenter, som t.ex. egna byggnader, vapen och kroppsdelar. Det sociala gränssnittet kommer att främja delning och kontakt med vänner. Det nya sociala gränssnittet testas för närvarande och kommer att släppas under maj. Nästa steg är att låta användare återförsälja sitt unika innehåll.

## **ADVENTURE BOX PRO OCH ACADEMY**

Adventure Box-användare som vill tjäna pengar på sin kreativitet kan nu ansöka om att bli en Adventure Box Pro på pro.adventurebox.com. Före marknads lanseringen av programmet har vi redan fått 40 anmälningar. Vi experimenterar också med Adventure Box Academy där användare kan registrera sig för att lära sig nya speldesignfärdigheter. Adventure Box-proffsen ska kunna licensiera sig för att bli lärare inom Adventure Box Academy-conceptet.

## **STÄRKT VÅR ORGANISATION**

Vi har fortsatt att stärka vår utvecklingsorganisation så att vi ska kunna förbättra vår produkt snabbare. Under första kvartalet har vi adderat två högkvalificerade programmerare till vårt Stockholmskontor.

I slutet av Q1 2020 bestod vår organisation av 11 heltidsanställda, 3 heltidskonsulter och 4 deltidskonsulter. Vi har personal i Stockholm (13), Paris (2), Sevilla (1), Malta (1) och Kerala, Indien (1).

## **KONTANTER**

Företagets intäkter är fortfarande blygsamma, kostnaderna avser främst löner, produktutveckling, drift och marknadsföring. Likvida medel är per den 31 mars 4 795 Tkr. Efter genomförd nyemission i april har bolaget ca 13 Mkr i likvida medel. Fram till 31 maj kan optioner utnyttjas för 47 340 aktier till 9,40 SEK för totalt 444 996 SEK.

## **COVID-19 RELATERADE ÅTGÄRDER**

Vi övervakar noga spridningen av COVID-19 runt om i världen. Vi har vidtagit proaktiva åtgärder för att minska riskerna för våra anställda och se till att vår verksamhet fortsätter att fungera smidigt. Dessa åtgärder inkluderar att arbeta hemifrån och ett stopp för alla affärsresor. Eftersom vi är ett onlineföretag med anställda i fem länder är virtuella möten redan en etablerad arbetsmetod. Vi ser att kostnaderna för kundförvärv fortsätter att minska. Vi kan inte dra slutsatsen att detta beror på spridningen av COVID-19, men det kan vara så att fler väljer att spela och skapa sina egna spel när deras vanliga dagliga sysslor förändras drastiskt.

Det djupa teknikarbetet som vår utvecklingsgrupp utförde under första kvartalet resulterar i en ny innehållsmotor och ett nytt mobilvänligt socialt gränssnitt som kommer att släppas under maj. Under andra kvartalet nyttjar vi dessa funktioner till ytterligare förbättringar i antalet återvändande användare, användarkreativitet och intäktsgenerering.

Stockholm 2020-05-14

Christopher Kingdon  
VD, Adventure Box Technology AB (publ)

# BOLAGETS FINANSIELLA UTVECKLING

## FINANSIELL UTVECKLING I SAMMANDRAG

tkr (om ej annat anges)	1 jan -31 mars		16 månader
	2020	2019	1 sept -31 dec
<b>Adventure Box Technology AB</b>			<b>2018/2019</b>
Nettoomsättning	44	0	30
Övriga rörelseintäkter	152	74	395
Rörelsens kostnader	-5 803	-1 341	-12 713
Rörelseresultat	-5 076	-867	-9 908
Resultat efter finansiella poster	-5 096	-894	-10 138
Resultat efter skatt	-5 096	-894	-10 138
Kassaflöde från den löpande verksamheten inkl investeringar i utvecklingsutgifter	-5 768	-2 885	-14 209
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 257	-1 015	-6 336
Likvida medel på balansdagen	4 795	578	10 706
Eget kapital på balansdagen	26 963	18 221	32 059
<b>Nyckeltal</b>			
Resultat per aktie	-0,56	-0,76	-1,96
Avkastning på eget kapital, %	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie	2,95	15,57	3,51
Soliditet	89%	79%	88%
Antal anställda vid periodens slut	9	5	9

## KVARTALET JANUARI - MARS 2020

### Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning för kvartalet uppgick till 44 tkr (0,0 tkr).

### Kostnader

Kostnaderna under kvartalet uppgick till 5 803 tkr (1 341 tkr), fördelat på, övriga externa kostnader 2 295 tkr (418 tkr), mestadels beroende på ökade marknadsföringskostnader och kostnader för listning på NASDAQ First North, personalkostnader 2 236 tkr (921 tkr) mestadels beroende på ökat antal anställda, avskrivningar 1 272 tkr (2 tkr). Avskrivningarna ökar p g a att avskrivningar på utvecklingsutgifter börjar tillämpas fr o m dec 2019.

### Resultat

Resultatet efter finansiella poster blev -5 096 tkr (-894 tkr) eller -0,56 kr (-0,76 kr) per aktie. Under sommaren 2019 har en split om 1:5 genomförts varför siffrorna per aktie inte är jämförbara.

### Kassaflöde och likviditet

Kvartalets kassaflöde uppgick till -5 911 tkr (688 tkr) och nettokassaflödet före finansiella poster uppgick till -5 799 tkr (-2 885 tkr),

eller -0,63 kr (-2,47kr) per aktie. Under sommaren 2019 har en split om 1:5 genomförts varför siffrorna per aktie inte är jämförbara. Likvida medel var vid periodens slut 4 795 tkr (578 tkr).

### Investeringar

Under kvartalet har bolaget investerat för 0 tkr (0 tkr) i materiella anläggningstillgångar och 1 257 tkr (1 015 tkr) i utvecklingsutgifter.

### Eget kapital

Eget kapital i bolaget uppgick vid periodens slut till 26 963 tkr (18 221 tkr) eller 2,95 kr (15,57 kr) per aktie. Under sommaren 2019 har en split om 1:5 genomförts varför siffrorna per aktie inte är jämförbara. Soliditeten var vid periodens slut 89% (79%).

### Likvida medel

Likvida medel per den 31 mars uppgick till 4 795 TSEK (578 TSEK). Ökningen beror till största delen på nyemissioner genomförda under sommaren 2019.

### Skattemässiga underskott

Adventure Box nuvarande verksamhet förväntas initialt innebära negativa och skattemässiga underskott. Det finns i dagsläget

inte tillräckligt övertygande skäl som talar för att skattemässiga överskott kommer att finnas i den närmsta framtiden som kan försvara en aktivering av värdet av underskottsavdragen, varför uppskjuten skattefordran ej har redovisats. De skattemässiga underskotten i bolaget uppgår per 31 augusti 2018 till 2 397 TSEK och var per 31 dec 2019, 12 439 TSEK.

### **Aktiekapital**

Aktiekapitalet i bolaget uppgår till 914 240 kr fördelat på 9 142 400 utestående aktier. Bolagets aktie är fr o m 2 dec 2019 noterad på NASDAQ First North Stockholm under kortnamnet ADVBOX. Bolagets ISIN kod är SE0012955276. FNCA Sweden AB är bolagets certified adviser. FNCA kan nås på info@fnca.se samt på telefon +46 8 528 00 399. Bolaget har per 31 mars 2019 ca 1 000 aktieägare.

### **Incitamentsprogram till nyckelpersoner och konsulter**

I bolaget finns tre optionsprogram.

Program 1:2016: 47 340 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att senast den 31 maj 2020 teckna en ny aktie i Adventure Box Technology AB (publ) till en teckningskurs om 9,40 kr per aktie.

Program 2:2017: 110 110 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att senast den 1 oktober 2020 teckna en ny aktie i Adventure Box Technology AB (publ) till en teckningskurs om 20 kr per aktie.

Program 3:2019: 286 500 teckningsoptioner som ger innehavaren rätt att senast den 9 maj 2022 teckna en ny aktie i Adventure Box Technology AB (publ) till en teckningskurs om 9,40 kr per aktie.

### **Teckningsoptioner till aktieägare**

Extra bolagsstämma den 9 juli 2019 beslutade att emittera högst 2 613 750 teckningsoptioner. Två teckningsoptioner berättigar under perioden 1 november 2019 till och med 30 september 2021 till teckning av en ny aktie i Bolaget. Under perioden 1 november 2019 till och med 31 mars 2020 berättigar två teckningsoptioner till teckning av en aktie till en kurs om 10 SEK per aktie. Då kursen på bolagets aktie med något fåtal undantag dagar under perioden

fram till lösentidpunkten legat under 10 SEK har inga optionsinnehavare utnyttjat sin möjlighet till inlösen till aktier. Under perioden 1 april 2020 till och med 30 september 2021 berättigar två teckningsoptioner till teckning av en aktie till en kurs om 16 SEK per aktie. Vid full teckning inbringar teckningsoptionerna mellan 13 068 750 SEK och 20 910 000 SEK genom att 1 306 875 nya aktier emitteras, vilket motsvarar utspädning om cirka 12,51 procent.

### **Transaktioner med närstående**

Under perioden 1 januari t o m 31 mars 2020 har 320 TSEK (102 TSEK) utbetalats för utvecklingstjänster som köpts av Robert O´Leary Consulting, vilket är ett bolag som ägs av Bolagets CTO och näst störste aktieägare Cléo Hayes McCoy.

### **Väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer**

Adventure Box är genom sin verksamhet exponerat för risker och osäkerhetsfaktorer. De främsta riskerna för bolaget framgår av bolagets årsredovisning för 2019, sid 22-23, som finns på bolagets hemsida.

### **Medarbetare**

Antalet anställda uppgick under periodens utgång till 9 (5).

### **STYRELSENS FÖRSÄKRAN**

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av företagens verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm 2020-05-14

Styrelsen  
Adventure Box Technology AB (publ)

Denna delårsrapport har inte varit föremål för översiktlig granskning av bolagets revisorer.

## RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG

tkr	1 jan -31 mars		16 månader
	2020	2019	1 sept -31 dec 2018/2019
<b>Adventure Box Technology AB</b>			
<i>Rörelsens intäkter</i>			
Nettoomsättning	44	0	30
Aktiverat arbete för egen räkning	531	400	2 380
Övriga rörelseintäkter	152	74	395
<b>Summa rörelsens intäkter</b>	<b>727</b>	<b>474</b>	<b>2 805</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Övriga externa kostnader	-2 295	-418	-5 133
Personalkostnader	-2 236	-921	-7 150
Avskrivningar	-1 272	-2	-430
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-5 803</b>	<b>-1 341</b>	<b>-12 713</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-5 076</b>	<b>-867</b>	<b>-9 908</b>
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>			
<b>Finansnetto</b>	<b>-20</b>	<b>-27</b>	<b>-230</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-5 096</b>	<b>-894</b>	<b>-10 138</b>
Skatt på årets resultat	0	0	0
<b>Periodens resultat</b>	<b>-5 096</b>	<b>-894</b>	<b>-10 138</b>
Genomsnittligt antal aktier, tusental, före och efter utspädning	9 142	1 170	5 172
Antal aktier på balansdagen, tusental	9 142	1 170	9 142
Resultat per aktie före och efter utspädning, kr	-0,56	-0,76	-1,96

## BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG

tkr	31 mars	31 mars	31 dec
Adventure Box Technology AB	2020	2019	2019
<i>Tillgångar</i>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	24 944	21 726	24 956
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	42	17	14
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andra långfristiga fordringar	0	70	0
Andelar i koncernföretag	0	13	0
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>24 986</b>	<b>21 826</b>	<b>24 970</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och andra fordringar	399	564	771
Fordringar på koncernföretag	0	48	0
Kassa, bank	4 795	578	10 706
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>5 194</b>	<b>1 190</b>	<b>11 477</b>
<b>TOTALA TILLGÅNGAR</b>	<b>30 180</b>	<b>23 016</b>	<b>36 447</b>
<i>Eget kapital och skulder</i>			
<i>Eget kapital</i>			
Bundet eget kapital	17 157	14 488	15 899
Fritt eget kapital	9 806	3 733	16 160
<b>Summa eget kapital</b>	<b>26 963</b>	<b>18 221</b>	<b>32 059</b>
<i>Skulder</i>			
Långfristiga skulder	543	1 789	655
Kortfristiga skulder	2 674	3 006	3 733
<b>Summa skulder</b>	<b>3 217</b>	<b>4 795</b>	<b>4 388</b>
<b>TOTALT EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>30 180</b>	<b>23 016</b>	<b>36 447</b>



## RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

tkr						
Adventure Box Technology AB, 1 sept 2018-31 dec 2019	Aktiekapital	Fond för utveck- lingsutgifter	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserade resultat	Årets resultat	Totalt eget kapital
<b>Ingående balans 2018-09-01</b>	<b>111</b>	<b>8 904</b>	<b>18 803</b>	<b>-10 742</b>	<b>-753</b>	<b>16 323</b>
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-753	753	
Förändring fond för utveckling		6 081		-6 081		
Periodens resultat					-10 138	-10 138
<b>S:a resultat</b>		<b>6 081</b>	<b>0</b>	<b>-6 081</b>	<b>-9 385</b>	<b>-10 138</b>
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
Erhållna optionspremier			135			135
Fondemission	518		-518			0
Nyemissioner	285		25 488			25 773
Nyemissionsutgifter			-34			-34
<b>S:a transaktioner med aktieägarna</b>	<b>803</b>	<b>0</b>	<b>25 071</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>25 874</b>
<b>Utgående balans 2019-12-31</b>	<b>914</b>	<b>14 985</b>	<b>43 874</b>	<b>-16 823</b>	<b>-10 138</b>	<b>32 059</b>
<b>Adventure Box Technology AB, 1 jan 2019-31 mars 2019</b>						
<b>Ingående balans 2019-01-01</b>	<b>495</b>	<b>10 573</b>	<b>18 390</b>	<b>-13 163</b>	<b>-767</b>	<b>15 528</b>
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-767	767	
Förändring fond för utveckling			1 015	-1 015		
Periodens resultat				0	-894	-894
<b>S:a resultat</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1 015</b>	<b>-1 782</b>	<b>-127</b>	<b>-894</b>
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
Erhållna optionspremier			167			167
Nyemissioner	6		3 420			3 426
Nyemissionsutgifter			-6			-6
<b>S:a transaktioner med aktieägarna</b>	<b>6</b>	<b>0</b>	<b>3 581</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>3 587</b>
<b>Utgående balans 2019-03-31</b>	<b>501</b>	<b>10 573</b>	<b>22 986</b>	<b>-14 945</b>	<b>-894</b>	<b>18 221</b>
<b>Adventure Box Technology AB, 1 jan 2020-31 mars 2020</b>						
<b>Ingående balans 2020-01-01</b>	<b>914</b>	<b>14 985</b>	<b>43 874</b>	<b>-16 823</b>	<b>-10 138</b>	<b>32 059</b>
<i>Resultat</i>						
Disposition av årets resultat				-10 138	10 138	
Förändring fond för utveckling		1 257		-1 257		
Periodens resultat					-5 096	-5 096
<b>S:a resultat</b>	<b>0</b>	<b>1 257</b>	<b>0</b>	<b>-1 257</b>	<b>-5 096</b>	<b>-5 096</b>
<i>Transaktioner med aktieägare</i>						
<b>S:a transaktioner med aktieägarna</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Utgående balans 2020-03-31</b>	<b>914</b>	<b>16 242</b>	<b>43 874</b>	<b>-18 080</b>	<b>-15 234</b>	<b>26 963</b>

## KASSAFLÖDESANALYS I SAMMANDRAG

tkr	1 jan -31 mars		16 månader
	2020	2019	1 sept -31 dec 2018/2019
<b>Adventure Box Technology AB</b>			
<i>Den löpande verksamheten</i>			
Rörelseresultat efter finansiella poster	-5 096	-894	-10 138
Avskrivningar	1 272	2	430
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	0	0	61
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet</b>	<b>-3 824</b>	<b>-892</b>	<b>-9 647</b>
Förändringar i rörelsekapitalet	-687	-978	1 774
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-4 511</b>	<b>-1 870</b>	<b>-7 873</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>			
Återbetalning av deposition	0	0	70
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-1 257	-1 015	-6 336
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-31	0	0
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-1 288</b>	<b>-1 015</b>	<b>-6 266</b>
<b>Nettokassaflöde före finansiella poster</b>	<b>-5 799</b>	<b>-2 885</b>	<b>-14 139</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>			
Amorteringar på lån	-112	-14	-1 274
Tillskjutet kapital	0	3 587	25 874
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>-112</b>	<b>3 573</b>	<b>24 600</b>
<b>PERIODENS KASSAFLÖDE</b>	<b>-5 911</b>	<b>688</b>	<b>10 461</b>
Likvida medel vid periodens början	10 706	245	245
Likvida medel vid periodens slut	4 795	933	10 706



# NOTER

## **Not 1. Redovisningsprinciper**

Denna delårsrapport upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt uttalanden och allmänna råd enligt BFNAR 2012:1, K3.

Denna rapport har upprättats enligt samma redovisnings- och värderingsprinciper som i årsredovisningen för 2019.



# DEFINITIONER OCH NYCKELTAL

## Resultat per aktie

Nettoresultat dividerat med genomsnittligt antal aktier.

## Genomsnittligt antal aktier

Det genomsnittliga antalet aktier i Adventure Box Technology AB har beräknats utifrån en viktning av det historiska antalet utestående aktier i Adventure Box Technology AB efter varje genomförd nyemission gånger antal dagar som respektive antal aktier varit utestående.

## Soliditet

Eget kapital i förhållande till balansomslutningen (totala tillgångar).

## Avkastning på eget kapital

Nettoresultat i relation till eget kapital i snitt.

## Eget kapital per aktie

Eget kapital dividerat med antal aktier på balansdagen.

## Kassaflöde från den löpande verksamheten per aktie

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier.

## Kassaflöde per aktie

Periodens kassaflöde dividerat med genomsnittligt antal aktier.



# KOMMANDE RAPPORTER

2020-08-28 Kvartalsrapport Q2 2020

2020-11-18 Kvartalsrapport Q3 2020

2021-02-26 Bokslutskommuniké för 2020

## **För ytterligare information kontakta gärna:**

Christopher Kingdon +46 73 051 1414

[chris@adventurebox.com](mailto:chris@adventurebox.com)

Brännkyrkagatan 71

118 23 STOCKHOLM

[corp.adventurebox.com](http://corp.adventurebox.com)